



CAMPEONATO F1 2016 PS4 – CATEGORIA MASTER Regulamento F1 Master

Inscrições

Período: até o dia 05/02. Deverá ser feita acessando o nosso site (www.ligaspeed.com).

Vagas: Serão 20 vagas. O campeonato só terá início com todas as 20 vagas preenchidas e com os pagamentos efetuados. Caso não seja possível a realização do campeonato, o valor será devolvido integralmente aos que efetuaram a inscrição.

Valor: R\$32,00.

Campeonato

Dia/Horário: sempre a Quarta-Feira com início previsto para o dia 08/02/2017 as 22h00min(sem tolerância), com abertura da sala as 21h:40min, início da transmissão as 21h:55min.

Configurações Gerais:

Assistência de Frenagem: OFF

Freio ABS: OFF

Controle de Tração: OFF

Linha de Condução: OFF

Câmbio: Manual

Pit Lane: Manual

Qualify: Curto(15 minutos)

Distância da Corrida: 50%

Condições Climáticas (Weather): Dinâmico

Configurações da Corrida:

Desempenho do carro: Igual na 1ª e última etapa. Nas demais etapas, seguir lastro estabelecido pela organização.

Parque Fechado

Danos do Veículo: Realista

Colisão: ON

Voltar Garagem: OFF

Controle de Traçado: Rígido

Safety Car: ON

Controle de Largada: Manual

Volta de apresentação: ON

A direção de prova tem autonomia para solicitar a retirada de pilotos durante a realização de um evento, caso seja identificado problemas de conexão e “bugs”, com objetivo de manter a qualidade da realização do evento. Portanto é de fundamental importância a atenção do piloto com relação a conexão de internet no dia da realização do evento e utilização correta dos jogos em questão.

Conduta Individual:

Todo piloto deverá gravar ou salvar o replay do jogo, para possíveis investigações de acidentes. Toda solicitação de Análise de Acidente deverá ser feita até 48 horas após a corrida em questão, através do whatsapp do Diretor responsável pela categoria, não sendo aceito pedido após esse período. O piloto que não divulgar o vídeo quando solicitado, receberá as sanções previstas em nosso regulamento técnico, divulgado neste documento.

Lastro da Categoria:

PILOTOS ATIVOS	CLASSIFICAÇÃO DO CAMPEONATO																			
	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
20	MAN	MAN	REN	REN	HAAS	HAAS	STR	STR	MCL	MCL	FOR	FOR	WIL	WIL	RBR	RBR	FER	FER	MER	MER
19	MAN	REN	REN	HAAS	HAAS	STR	STR	MCL	MCL	FOR	FOR	WIL	WIL	RBR	RBR	FER	FER	MER	MER	
18	REN	REN	HAAS	HAAS	STR	STR	MCL	MCL	FOR	FOR	WIL	WIL	RBR	RBR	FER	FER	MER	MER		
17	REN	HAAS	HAAS	STR	STR	MCL	MCL	FOR	FOR	WIL	WIL	RBR	RBR	FER	FER	MER	MER			
16	HAAS	HAAS	STR	STR	MCL	MCL	FOR	FOR	WIL	WIL	RBR	RBR	FER	FER	MER	MER				
15	HAAS	STR	STR	MCL	MCL	FOR	FOR	WIL	WIL	RBR	RBR	FER	FER	MER	MER					
14	STR	STR	MCL	MCL	FOR	FOR	WIL	WIL	RBR	RBR	FER	FER	MER	MER						

















INATIVOS						
Posição de classificação dos inativos(no campeonato) e o lastro para a próxima corrida.						
01	02	03	04	05	06	07
MAN	MAN	REN	REN	HAAS	HAAS	STR

Caso o piloto não compareça em uma corrida, ele perde o direito de treinar na próxima etapa(entende-se: não deverá ir para a pista), largando na última posição do grid. Se for na primeira corrida ele será considerado inativo e perderá o lastro. Duas faltas seguidas, o piloto se torna inativo, perdendo o lastro para a próxima etapa, retirando 2 pontos na classificação final do campeonato.

Calendário

Temporada 2017 **F1** **2016** **F1 Master**

Formula 1

<p>08/02</p> <p>20 March Melbourne Australia</p>  	<p>15/02</p> <p>03 April Baharain Baharain</p>  	<p>22/02</p> <p>17 April Shanghai China</p>  	<p>08/03</p> <p>01 May Sochi Russia</p>  	<p>15/03</p> <p>15 May Barcelona Spain</p>  
<p>22/03</p> <p>29 May Monte Carlo Monaco</p>  	<p>29/03</p> <p>12 June Montreal Canada</p>  	<p>05/04</p> <p>19 June Baku Azerbaijan</p>  	<p>12/04</p> <p>03 July Spielberg Austria</p>  	<p>19/04</p> <p>10 July Silverstone United Kingdom</p>  
<p>26/04</p> <p>24 July Budapest Hungary</p>  	<p>10/05</p> <p>31 July Hockenheim Germany</p>  	<p>17/05</p> <p>28 August Spa-Francorchamps Belgium</p>  	<p>24/05</p> <p>04 September Monza Italy</p>  	<p>31/05</p> <p>18 September Singapore Singapore</p>  
<p>07/06</p> <p>02 October Sepang Malaysia</p>  	<p>14/06</p> <p>09 October Suzuka Japan</p>  	<p>21/06</p> <p>23 October Austin U.S.A.</p>  	<p>28/06</p> <p>30 October Mexico City Mexico</p>  	<p>05/07</p> <p>13 November Sao Paulo Brazil</p>  
				<p>12/07</p> <p>27 November Abu Dhabi U.A.E.</p>  

REGULAMENTO TÉCNICO

1 - Das responsabilidades:

1.1 - Das responsabilidades do piloto.

1.1.1 - Cabe ao piloto visitar o site frequentemente e verificar as informações pertinentes a Liga, principalmente sobre regras e informações que constam no tópico de sua categoria.

1.1.2 - Cabe ao piloto acatar as regras e não caberá como argumento o fato de problemas pessoais, profissionais ou de conexão para descumprir qualquer regra.

1.1.3 - Valerá como regra maior o que está escrito no regulamento.

1.1.4 - O piloto é responsável por sua conexão. A existência de lag não necessariamente o absolve de punições.

1.1.5 - O piloto é responsável por provar que foi prejudicado. Ele deve solicitar análise, através do whatsapp do Diretor responsável pela categoria, citando o vídeo e o tempo em que houve a infração. O pedido de análise deverá ser feito obrigatoriamente em até 48 horas após o início da prova disputada.

1.1.6 - O piloto acusado de cometer a infração terá que provar que não a cometeu, via vídeo. Caso contrário, valerá como argumento o vídeo do piloto que o acusou.

2 - Pontuação do campeonato de pilotos:

2.1 - O campeonato de pilotos terá a seguinte pontuação:

01º lugar: 34 pontos

02º lugar: 30 pontos

03º lugar: 28 pontos

04º lugar: 26 pontos

05º lugar: 24 pontos

06º lugar: 22 pontos

07º lugar: 20 pontos

08º lugar: 18 pontos

09º lugar: 16 pontos

10º lugar: 14 pontos

11º lugar: 12 pontos

12º lugar: 10 pontos

13º lugar: 08 pontos

14º lugar: 06 pontos

15º lugar: 04 pontos

16º lugar: 03 pontos

17º lugar: 02 pontos

18º lugar: 01 pontos

Volta + Rápida: 01 ponto

2.1.1 - O critério de desempate seguirá a seguinte ordem: o maior número de vitórias, maior número de 2º lugar, maior número de 03º lugar.

2.2 - O piloto que tiver queda de conexão durante a corrida (depois da largada) ou bater, terá sua pontuação considerada pela metade.

2.3 - O piloto que tiver queda de conexão definitiva durante o treino terá sua pontuação zerada, seguindo o padrão do jogo.

2.4 - O piloto que for desclassificado pelo jogo ou Diretoria ou faltar, terá sua pontuação zerada.

3 - Punições:

3.1 - As punições respeitam a análise do jogo.

3.2 - Casos que o jogo não pune podem ser analisados pela diretoria.

3.2.1 - Nos casos em que a diretoria irá analisar uma possível punição, a análise será feita através de imagens fornecidas pelos pilotos. Esse pedido de análise deverá ser feito pelo piloto que se achar prejudicado e terá um prazo máximo de até 48 horas após a corrida para ser solicitado. Se um dos pilotos envolvidos no pedido de análise não tiver gravado a corrida, iremos nos basear pela imagem disponível. Lembrando que este pedido deverá ser feito através do whatsapp do Diretor responsável pela categoria. Se não for respeitado o prazo limite e o local específico para o pedido de análise, a Diretoria irá considerar como pedido inexistente, portanto, sem análise.

3.2.3 - Também iremos utilizar possíveis filmagens das corridas e depoimentos de outros pilotos para chegar a uma conclusão sobre a possível punição.

3.2.4 - As punições seguirão os critérios definidos na Tabela de Punições, anexo a este documento.

3.3 - As ausências devem ser justificadas até o dia da etapa seguinte a falta. Após esta data a ausência será considerada como injustificada.

3.4 - Em caso de ocorrências que possam gerar penalidades tipo 4, 5, 6 ou 7 serão analisados pela diretoria, independente de pedido do piloto prejudicado.

3.5 - As punições aplicadas aos pilotos serão deduzidas ao final da penúltima etapa.

4 - Quedas de conexão

4.1 - Se houver uma queda geral de conexão:

4.1.1 - A corrida será dada como concluída se tiver passado de 75% das voltas completadas previstas.

4.1.2 - A corrida será dada como concluída, porém com pontuação pela metade se tiver entre 50% a 75% das voltas completadas previstas.

4.1.3 - A corrida será invalida caso não se tenha cumprido 50% das voltas previstas.

4.1.4 - A classificação será a do instante em que ficou caracterizada a queda geral de conexão.

4.2 - A queda geral de conexão será caracterizada pela queda que deixar menos do que 2 carros na pista.

4.2.1 - Acidentes ou desclassificações que deixem menos do que 2 carros na pista não são considerados queda geral de conexão.

4.3 - Caso haja um bug que gere visões diferentes em pilotos, será válida aquela em que tiver mais voltas completadas.

4.3.1 - Cabe ao piloto provar via foto ou vídeo que teve o maior número de voltas. Caso não haja, será decidido pela Diretoria.

4.4 - Havendo queda de conexão de 5 ou mais pilotos entre o início dos treinos até a 1ª largada (luz verde):

4.4.1 - A corrida será reiniciada, sendo que haverá no máximo um reinício.

4.4.2 - O piloto que foi desconectado entre o início do treino até a 1ª largada, deverá permanecer por aproximadamente 20 minutos online, pois em caso de repetição de corrida, ele poderá receber o convite. Se o mesmo não estiver online, não terá direito a reclamação.

4.4.3 - Para efeitos de queda de conexão no treino, só será contabilizada se o piloto não conseguir retornar por um eventual convite extra ainda ativo.

4.5 - As corridas serão marcadas para a semana posterior a ultima prova do calendário de provas.

4.5.1 - Fica a cargo da diretoria, sugerir uma data anterior a ultima prova da categoria para repetir a prova, no entanto, será necessária a unanimidade dos pilotos que participaram da primeira prova anteriormente anulada.

5 - Outras situações

5.1 - Todos os casos omissos serão avaliados pela comissão.

ANEXO 01 – TABELA DE PUNIÇÕES

TIPO 01	Qualquer infração as regras da competição que não cause prejuízo aos demais pilotos, ou que não possa ser comprovado(vídeo ou testemunhas).	Advertência Simples. Sem efeitos punitivos, somente em caso de reincidência (3x).
TIPO 02	01 - Ausência da última etapa. 02 – Utilização do H7 durante a prova, exceto quando for utilizado com seu companheiro de equipe.	Suspensão do treino na próxima etapa(não ir para a pista mesmo que não marque tempo).
TIPO 03	01 – Mudar de direção mais de uma vez, causando acidente. 02 – Não devolver a posição ao piloto prejudicado. 03 – Causar acidente com danos ao piloto prejudicado. 04 – Ironizar o adversário através da PSN, email, aplicativos de celular.	Penalização (Retirada) de 3 pontos na classificação do campeonato e suspensão da classificação(não ir para a pista mesmo que não marque tempo) na próxima etapa.
TIPO 04	01 – Ser reincidente na punição Tipo 03. 02 – Cometer 2 punições Tipo 03 na mesma corrida. 03 – Causar danos ao adversário, ocasionando a destruição do carro.	Penalização (Retirada) de 8 pontos na classificação do campeonato e suspensão da classificação(não ir para a pista mesmo que não marque tempo) na próxima etapa.
TIPO 05	01 – Utilizar carro diferente do estabelecido no lastro, exceto se o carro for pior do que deveria ser utilizado. 02 – Ser reincidente na punição Tipo 04. 03 - Ignorar punições do Tipo 02.	Desclassificação da corrida.
TIPO 06	01 – Reincidente na punição Tipo 05. 02 – Destruir o carro de forma intencional.	Suspensão de uma corrida, perda do lastro e proibição de participar da classificação na próxima etapa.
TIPO 07	01 – Falta em 2 corridas consecutivas em campeonatos com lastro.	Retirada de 2 pontos na classificação do campeonato e perda do lastro.
TIPO 08	01 – Falta em 7 corridas não consecutivas.	Perda do lastro e 6 pontos na classificação.
TIPO 09	01 - Se ausentar por 3 vezes consecutivas sem justificativas. 02 – Ofender o piloto ou membros da Direção, através da PSN, email ou aplicativos de celular. 03 – Provocar acidente de maneira	Eliminação do campeonato.

PREMIAÇÃO

Premiação Individual

Campeão

1 Troféu personalizado + 1 Camisa Personalizada da Equipe + R\$1000,00

Vice-Campeão

1 Troféu personalizado + 1 Camisa Personalizada da Equipe + R\$500,00

Terceiro Colocado

1 Troféu personalizado + 1 Camisa Personalizada da Equipe + R\$250,00

Premiação por Equipe

Campeã

1 Troféu personalizado para cada integrante da equipe.